

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

1: 11/26/14 ~ Rifqi Komputer

Download Buku Pemrograman Visual www.enganchecubano.com Lengkap(Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganchecubano.com) Buku pemrograman www.enganchecubano.com lengkap (Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganchecubano.com) Buku pemrograman www.enganchecubano.com lengkap Dasar Pemrograman www.enganchecubano.com dengan Windows Form 19 Penggunaan Operator 21 www.enganchecubano.com

Tanpa bahasa pemrograman kita tidak bisa membuat suatu perintah atau bahkan suatu aplikasi yang dapat membantu kita dalam mengerjakan suatu pekerjaan. Bahasa pemrograman terdapat beberapa tingkatan yaitu bahasa mesin, bahasa tingkat rendah, bahasa tingkat menengah, dan bahasa tingkat tinggi. Semakin tinggi tingkat bahasa pemrograman atau bahasa komputer maka semakin mendekati bahasa yang biasa digunakan oleh manusia untuk berkomunikasi sehari-hari. Adapun rumusan masalahnya sebagai berikut: Apa itu Bahasa Pemrograman? Siapa yang mengenalkan Bahasa Pemrograman? Kapan Bahasa Pemrograman mulai dikenal? Apa saja macam-macam Bahasa Pemrograman? Mengapa Bahasa Pemrograman dibutuhkan? Kapan Bahasa Pemrograman dibutuhkan? Beberapa tujuan tersebut antara lain: Mengetahui sejarah bahasa pemrograman. Mengetahui generasi bahasa pemrograman. Memahami macam-macam bahasa pemrograman. Memahami fungsi bahasa pemrograman. Adapun bab-bab dalam penulisan makalah ini dapat penulis perinci sebagai berikut: Bab I Pendahuluan, di dalam pendahuluan ini penulis mengemukakan permasalahan-permasalahan yang berkaitan dengan Bahasa Pemrograman. Bab II Isi, di dalam isi ini, penulis mengemukakan teori sebagai jawaban permasalahan-permasalahan dari rumusan masalah. Bab III Penutup, sebagai penutup penulis mengemukakan kesimpulan dan saran. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer. Menurut tingkat kedekatannya dengan mesin komputer, bahasa pemrograman terdiri dari: Bahasa mesin, yaitu memberikan perintah kepada komputer dengan memakai kode bahasa biner, contohnya: Bahasa tingkat rendah, atau dikenal dengan istilah bahasa rakitan, yaitu memberikan perintah kepada komputer dengan memakai kode-kode singkat kode mnemonic, contohnya: Bahasa tingkat menengah, yaitu bahasa komputer yang memakai campuran instruksi dalam kata-kata bahasa manusia dan instruksi yang bersifat simbolik, contohnya: Bahasa tingkat tinggi, yaitu bahasa komputer yang memakai instruksi berasal dari unsur kata-kata bahasa manusia, contohnya: Sebagian besar bahasa pemrograman digolongkan sebagai bahasa tingkat tinggi, hanya bahasa C yang digolongkan sebagai bahasa tingkat menengah dan assembly yang merupakan bahasa tingkat rendah. Setelah bekerja selama 10 tahun pada mesinnya, Charles Babbage menyadari bahwa mesin yang dia ciptakan ini merupakan sebuah mesin yang bersifat single-purpose machine artinya hanya bisa menghasilkan satu jenis keluaran output. Selanjutnya, ia mengembangkan mesin lain yang bersifat multi-purpose. Pekerjaan menyempurnakan hasil-hasil karyanya terus ia lakukan, bahkan dilanjutkan oleh anaknya, Henry Prevost. Charles Babbage sendiri meninggal pada tahun 1821. Untuk melindungi karya-karya ayahnya, Henry Prevost membuat beberapa kopian unit perhitungan aritmatika sederhana dari mesin yang dihasilkan ayahnya dan mengirimkannya ke beberapa institusi di dunia, termasuk ke Universitas Harvard. Perkembangan dunia komputasi berlanjut pada tahun 1840, ketika seseorang bernama Charles Boole berhasil menciptakan sebuah sistem logika simbolik yang diberinama Logika Boole. Sistem ini mencakup pula logika untuk menyatakan hubungan lebih besar, lebih kecil, sama dengan dan tidak sama dengan. Sistem logika ini masih digunakan sampai dengan saat ini. Pada tahun 1890, Amerika Serikat ingin melakukan sensus penduduk. Namun, kendala yang muncul adalah keterbatasan alat yang ada pada waktu itu, mengingat jumlah penduduk yang semakin meningkat setiap tahunnya, maka diadakanlah sebuah kompetisi komputasi untuk mencari solusinya. Kompetisi ini dimenangkan oleh Herman Hollerith, yang akhirnya ia mendirikan sebuah perusahaan Hollerith Tabulating, Co. Sepuluh tahun berikutnya perusahaan ini berganti nama lagi menjadi IBM International Business Machine hingga saat ini. Selanjutnya, perkembangan komputasi digital mulai berjalan pelan dan jarang digunakan dalam dunia bisnis sampai dengan

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

pertengahan tahun an. Hingga pada tahun , MIT Massachusetts Institute of Technology mengembangkan sebuah mesin yang mampu menganalisis perhitungan differensiasi dan integrasi. Mesin yang didanai oleh Yayasan Rockefeller ini dapat dikatakan sebagai komputer terbesar di dunia pada tahun Pada tahun , seorang ilmuwan Jerman bernama Konrad Zuse mengembangkan komputer Z-1, komputer inilah yang menjadi awal mula diterapkannya sistem biner dalam kinerjanya. Pada tahun , terjadi pula peristiwa penting dalam sejarah perkembangan komputasi komputer digital yaitu ketika terjadi kerusakan pada mesin Mark II yang ada di Universitas Harvard. Seseorang yang bernama Grace Murray Hopper yang mengetahui hal ini langsung menyelidiki sebab kerusakannya. Akhirnya dia menemukan seekor ngengat yang terjebak dalam mesin tersebut. Dalam catatan hariannya, Hopper menuliskan: Pemrograman level tinggi maksudnya adalah perintah atau kodenya mudah dibaca dan dipahami oleh manusia. Sejak saat itu perkembangan bahasa pemrograman berkembang sangat cepat. Pada tahun , bahasa PASCAL mulai dipublikasikan dan hingga saat ini masih banyak digunakan untuk keperluan pendidikan. Sedangkan B-Language dikatakan penting karena merupakan cikal bakal munculnya bahasa C. Dengan bahasa C, pemrograman akan lebih mudah, efisien, dan fleksibel. Pada tahun , Dr. TinyBASIC merupakan bahasa pemrograman pertama yang bersifat free alias tidak membayar dalam penggunaannya. Bahasa pemrograman terus berkembang demikian pesat hingga saat ini. Hal ini ditandai dengan semakin banyaknya bahasa pemrograman yang bermunculan. Setiap bahasa pemrograman memiliki kelebihan dan kekurangan, tetapi semua bahasa pemrograman berjalan atas dasar logika dan algoritma sehingga kedua hal inilah yang harus diasah lebih dulu jika ingin mempelajari bahasa pemrograman. Sebaiknya fokuslah kepada sebuah bahasa pemrograman hingga dapat menguasainya dengan baik, kemudian lanjutkan dengan mempelajari bahasa pemrograman yang lain untuk menambah wawasan. Komputer mengerjakan transformasi data berdasarkan kumpulan perintah program yang telah dibuat oleh program. Kumpulan perintah ini harus dimengerti oleh komputer, berstruktur tertentu syntax , dan bermakna. Bahasa pemrograman merupakan notasi untuk memberikan secara tepat program komputer. Berbeda dengan bahasa, misalkan Bahasa Indonesia dan Inggris yang merupakan bahasa alamiah natural language , sintaksis dan semantik bahasa pemrograman komputer ditentukan secara jelas dan terstruktur, sehingga bahasa pemrograman juga disebut sebagai bahasa formal formal language. Menurut tingkatannya, bahasa pemrograman dibagi menjadi 3 tingkatan, yaitu: Bahasa pemrograman tingkat rendah low level language , merupakan bahasa pemrograman generasi pertama, bahasa pemrograman jenis ini sangat sulit dimengerti karena instruksinya menggunakan bahasa mesin. Biasanya yang mengerti hanyalah pembuatnya saja karena isinya programnya berupa kode-kode mesin. Bahasa pemrograman tingkat tinggi high level language merupakan bahasa yang mempunyai ciri lebih terstruktur, mudah dimengerti karena menggunakan bahasa sehari-hari, contoh bahasa level ini adalah: Net yang merupakan bahasa pemrograman yang dikembangkan pada aran berbasis internet Sejauh ini bahasa pemrograman dikelompokkan menjadi lima generasi. Setiap generasi bahasa pemrograman memiliki karakteristik tersendiri. Semakin maju generasinya maka orientasi bahasa pemrograman ini akan semakin dekat ke manusia. Gambar di atas menunjukkan terjadinya kecenderungan pergeseran orientasi dalam bahasa-bahasa pemrograman, dari pendekatan yang berorientasi kepada mesin menuju ke pendekatan yang berorientasi pada manusia. Bahasa Pemrograman Generasi I Bahasa pemrograman generasi pertama berorientasi pada mesin. Program disusun dengan menggunakan bahasa mesin. Tentu saja program generasi ini sangat sulit untuk dipahami oleh orang awam dan sangat membosankan bagi pemrogram. Pemrogram harus benar-benar menguasai operasi komputer secara teknis. Namun bahasa generasi ini memberikan eksekusi program yang sangat cepat. Selain itu, bahasa mesin sangat bergantung pada mesin machine dependent , artinya, bahasa mesin antara satu mesin dengan mesin lainnya akan berbeda. Bahasa Pemrograman Generasi II Bahasa pemrograman generasi kedua menggunakan bahasa rakitan assembly. Sebagai pengganti kode-kode biner, digunakanlah kependekan dari kata-kata. Setiap instruksi dalam bahasa rakitan sebenarnya identik dengan satu instruksi dalam bahasa mesin. Bahasa ini sedikit lebih mudah dipahami daripada bahasa mesin. Bahasa ini sedikit lebih mudah dipahami daripada bahasa mesin mengingat perintah dalam bentuk kata-kata yang dipendekkan lebih mudah daripada mengingat deretan angka biner. Berikut

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

adalah contoh instruksi yang ditulis dalam bahasa rakitan akan menjadi seperti berikut: Tampak bahwa penggunaan notasi seperti MOV AH, 02 jauh lebih mudah diingat atau dipahami daripada penulisan instruksi dalam bahasa mesin: B atau sebagai bahasa prosedural, pemrogram perlu menuliskan instruksi-instruksi yang rinci agar komputer melaksanakan tugasnya. Bahasa generasi ketiga seringkali disebut sebagai high level language disebabkan bahasa ini menggunakan kata-kata yang biasa digunakan manusia. Bahasa Pemrograman Generasi IV Bahasa pemrograman generasi keempat dirancang untuk mengurangi waktu pemrograman dalam membuat program sehingga diharapkan produktifitas pemrogram jadi meningkat dan program dapat dibuat dalam waktu yang lebih singkat. Alhasil, bahasa pemrograman generasi keempat yang dikenal dengan sebutan 4GL dapat dipakai oleh pemakai yang kurang mengetahui hal-hal teknis tentang pemrograman tanpa bantuan pemrogram profesional. Sebagai contoh pemrogram dapat membuat program dengan Microsoft Access di lingkungan PC dengan mudah. Bahasa pemrograman generasi keempat biasa disebut sebagai high level language atau bahasa berorientasi pada masalah problem oriented language karena memungkinkan pemakai menyelesaikan masalah dengan sedikit penulisan kode dibandingkan pada bahasa prosedural. Bahasa pemrograman generasi keempat menggunakan pendekatan non-prosedural. Untuk mendapatkan suatu hasil, seorang pemakai tidak perlu memberitahukan secara detail tentang bagaimana mendapatkannya. Gambar di bawah ini memberikan contoh yang menunjukkan perbedaan bahasa prosedural dan non-prosedural dalam memperoleh data tentang seorang mahasiswa. Bahasa Prosedural dan Non Prosedural Bahasa Pemrograman Generasi V Bahasa pemrograman generasi kelima merupakan kelompok bahasa-bahasa pemrograman yang ditujukan untuk menangani kecerdasan buatan artificial intelligence. Kecerdasan buatan adalah disiplin dalam ilmu komputer yang mempelajari cara komputer meniru kecerdasan manusia. Berbagai aplikasi kecerdasan manusia adalah sebagai berikut: Dengan menggunakan bahasa generasi kelima dimungkinkan untuk melakukan perintah dengan cara percakapan seperti berikut: Delphi Borland Delphi atau biasa disebut Delphi saja, merupakan sarana pemrograman aplikasi visual. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman Pascal atau yang kemudian disebut bahasa pemrograman Delphi. Delphi merupakan generasi penerus dari Turbo Pascal.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

2: DELTA COMPUTER SOLUTION: November

Download Buku Pemrograman Visual www.enganche cubano.com Lengkap(Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganche cubano.com) Sungguh saya terpesona dengan DOS waktu itu melihat layar instalasi nya yang sampai sekarang sama dengan instalasi awal di windows XP. Kok bisa ya? Download Buku Pemrograman Visual www.enganche cubano.com Lengkap(Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganche cubano.com)

Dengan Microsoft Visual Studio ini kita dapat mengetikkan bahasa pemrograman dari Microsoft, sekaligus dapat membuat installer nya, seperti installshield wizard. Dengan kata "Basic" berada dalam nama bahasa, Anda sudah bisa melihat bahwa ini adalah bahasa untuk pemula. Meskipun bahasa yang ditujukan untuk noobs dan pemula, Anda tidak boleh meremehkan kekuatan dari bahasa itu sendiri. Ada orang yang mengkritik VB. NET karena kesederhanaan sintaks, namun VB. NET memiliki kemampuan untuk membuat aplikasi yang sangat kuat dan canggih. NET adalah tempat yang bagus untuk memulai karena cara mudah dan lurus ke depan itu. Sintaksnya mudah dan Anda tidak akan menemukan diri Anda menulis ratusan baris kode karena ada banyak jalan pintas yang membuat coding jauh lebih mudah dalam bahasa ini. NET adalah alat yang paling produktif untuk cepat menciptakan berbagai Windows, Web, Mobile, dan aplikasi Office dibangun di Framework. Bahasa Visual Basic dirancang untuk menjadi manusia dibaca dan diakses oleh semua orang dari programmer pemula untuk arsitek sistem yang canggih. Semua ini dibangun di atas NET Framework,. Yang menjamin bahwa program yang ditulis dalam menjalankan Visual Basic dengan skalabilitas yang tak tertandingi dan kehandalan. Saya harap situs ini akan membantu Anda untuk memperoleh keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan untuk mengembangkan aplikasi Windows di VB. NET dengan cara disederhanakan ketimbang dengan cara yang kompleks. Kematian Lambat Otak VB. NET adalah, ironisnya, justru menggambarkan mengapa VB. NET dalam masalah tersebut: Dan omong-omong, latar belakang saya adalah sebagian besar VB, dengan beberapa Delphi dilemparkan, meskipun saya lebih suka C sekarang . NET sangat mengagumkan dari upgrade, pada kenyataannya, bahwa pembela mulia iman memilih untuk tidak menggunakannya. Dan mereka tidak sendirian. Entah VB pengembang yang memilih untuk tidak mengadopsi VB. NET sama sekali, atau mereka membuat beralih ke C oportunistik. Berbondong-bondong pengembang Visual Basic,. Setelah blok terbesar dari pengembang di dunia, tidak bisa lagi membuat klaim itu. Lupakan permohonan VB6 konyol - itulah yang orang-orang ini benar-benar mengeluh tentang. Dan mereka ada benarnya: Peneliti pasar independen di industri yaitu, mereka tidak tergantung pada dukungan keuangan Microsoft melaporkan penurunan mantap dalam jumlah pengembang VB di seluruh dunia sejak rilis VB. Apakah ini karya seni untuk bahasa pekerja keras, yang didekati sekali paling populer pemrograman planet dialek? Berikut ini salah satu contoh menarik banyak. Perhatikan bahwa, sementara menurun, klasik VB masih puncak daftar, sedangkan VB. Ada banyak data yang sulit untuk mendukung hilangnya mengganggu mindshare untuk Visual Basic. Saya secara pribadi mengamati hal itu terjadi berulang sejak. NET dirilis pada akhir Dan bagaimana dengan ini data 2. Dari mereka mengatakan mereka berencana untuk mengurangi penggunaan Visual Basic, 37 persen berencana untuk bermigrasi ke Visual Basic Net.. Ini adalah tren yang sangat nyata, dan mantra satu hal: NET sesama menantang saya dalam respon terhadap salah satu entri blog Paul Vick ini: Jika Anda dan saya menggunakan "Anda" dalam arti umum di sini bangun besok dan menemukan diri Anda sendiri untuk menjadi satu-satunya bahasa VB programmer kiri, akan Anda masih kode di VB? Jawaban atas pertanyaan ini menunjukkan apakah seseorang adalah seorang pemikir independen matang atau hanya domba mengikuti kerumunan. Ini seluruh pernyataan bertentangan dengan semangat Visual Basic. Kita harus menjadi pemikir independen crappiest matang pernah jika yang terbaik "radikal" bahasa pilihan yang kita bisa datang dengan adalah VB. Pilihan kita bahasa didorong oleh alasan murni pragmatis Kami menggunakan VB karena kami ingin menjadi bagian dari kawanan VB pengembang pintar Mereka menyadari bahwa bergerak dengan kawanan menganugerahkan keuntungan tertentu. Sebagian besar dari cerita produktivitas VB adalah potensi pasar sebuah kelompok besar pengembang Memilih VB. NET, dalam

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

keadaan saat ini dunia. Yang fundamental bertentangan dengan etika desain dan sejarah bahasa. Ini bukan Ruby, atau Python, atau Haskell. Dalam dunia VB tua, Anda bisa ceri memilih alat pihak ketiga terbaik dari katalog besar. Pasar adalah begitu besar sehingga vendor akan kacang untuk tidak menawarkan versi VB-spesifik dari produk mereka. Tapi di dunia VB. NET saat ini kita hidup dalam, tidak ada versi VB. Dan fenomena ini tidak terbatas pada alat pihak ketiga. Sebut saja, lebih mudah, lebih cepat, dan lebih baik dalam bahasa bahwa sisa dari kawan menggunakan. Yang merupakan sesuatu VB digunakan telah terjadi untuk itu. NET menggunakan windows system registry untuk code ke aplikasi client. Client hanya perlu menggunakan fungsi code. Asumsi ini tidak benar. Meskipun ada perbedaan antara Visual Basic C. NET adalah berorientasi objek yang benar pemrograman bahasa yang mencakup fitur-fitur baru dan lebih baik seperti warisan, polimorfisme, interface, dan overloading. NET menggunakan runtime bahasa umum. NET mungkin memiliki beberapa lagi "kekuatan" fitur seperti penanganan kode unmanaged, dan Visual Basic. NET dapat miring sedikit ke arah kemudahan penggunaan dengan menyediakan fitur seperti terlambat mengikat. Namun, perbedaan antara Visual Basic. NET dan Visual C. NET sangat kecil dibandingkan dengan apa yang mereka berada di versi sebelumnya. Namun, ingat bahwa Framework. NET dimaksudkan untuk menjadi bahasa independen. Bila Anda harus memilih antara Visual C Basic. NET, memutuskan terutama didasarkan pada apa yang Anda sudah tahu dan apa yang Anda merasa nyaman dengan. Hal ini lebih mudah untuk Visual Basic 6. Pengalaman yang ada programmer jauh melampaui perbedaan kecil antara dua bahasa. Tidak peduli bahasa yang Anda pilih berdasarkan pada preferensi pribadi Anda dan pengalaman masa lalu, kedua bahasa adalah alat pengembang kuat dan kelas bahasa pemrograman yang berbagi runtime bahasa umum dalam Kerangka. NET dukungan Visual Basic. NET dukungan di Mono relatif baru. The runtime Visual Basic telah tersedia untuk Mono untuk sementara waktu, dan dengan rilis Mono 1. Untuk informasi lebih lanjut, baca pengumuman Novell pada compiler Visual Basic. Memiliki compiler asli untuk Visual Basic tidak hanya memungkinkan pengembang yang ingin menyelesaikan berkembang di platform Mono didukung, tetapi juga memungkinkan aplikasi yang bergantung pada CodeDOM ASP. NET misalnya yang dikembangkan dengan menggunakan Visual Basic. Sesuatu yang sebelum ketersediaan compiler tidak mungkin. NET kerangka sedang dalam pembangunan, dan terdiri dari dua komponen: NET baru yang ditulis dalam VB. NET dikembangkan sepenuhnya di bawah VB. Runtime baru sedang dikembangkan di VB. Runtime baru ini juga berisi koleksi besar tes regresi untuk memastikan bahwa kualitas runtime, sesuatu yang kita tidak miliki di masa lalu. Net bahasa, ditulis dalam Visual Basic. Compiler menargetkan versi 2. NET saat ini tidak mungkin untuk menghasilkan 1,0 majelis. Compiler Status Compiler adalah sebagian fitur-lengkap dibandingkan dengan Visual Basic 8 Visual Studio , dengan pengecualian berikut: Dari Source Code Kode ini saat ini tersedia dari SVN dari modul mono-dasar, alternatif paket kode sumber tersedia dari kami Download page. Untuk menginstal Mono Basic, gunakan biasa: NET awalnya dirilis pada tahun sebagai iterasi berikutnya dalam Visual Basic. Dengan hati yang ada programmer Visual Basic, bagaimanapun, platform baru tidak mirip dengan pendahulunya. Sementara rumah pembangunan diharapkan mampu mengkompilasi ulang mereka Visual Basic sumber ke target. NET, realitas situasi adalah bahwa Visual Basic. NET adalah paradigma yang sangat berbeda. Microsoft telah membuat tidak jelas tentang fakta bahwa Visual Basic. NET disediakan sebagai jembatan atau stop-gap untuk pengembang yang datang dari Visual Basic dan belum pernah memberi bahasa perhatian yang sama seperti C. Dalam semua keadilan, meskipun, perbedaan sintaksis jelas samping, Visual Basic. NET menyediakan banyak fungsi yang sama seperti C karena mereka berdua kompilasi ke MSIL , dengan perbedaan yang paling mencolok menjadi ketidakpekaan kasus Visual Basic.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

3: Logika Pemrograman: Bab 6: Visual Basic .NET: Langkah Demi Langkah

Download Buku Pemrograman Visual www.enganche cubano.com Lengkap(Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganche cubano.com) Buku pemrograman www.enganche cubano.com lengkap.

Untuk membuat aplikasi windows tradisional tipe ini untuk menggantikan Standard Exe pada Visual Basic 6. Class Library Untuk membuat class-class atau komponen yang nantinya akan digunakan oleh aplikasi lain. Console Application Untuk membuat aplikasi command-line. Web Control Library Untuk membuat control yang nantinya hanya akan digunakan pada aplikasi Web yang menggunakan Web Form. Windows Service Untuk membuat layanan aplikasi Anda sendiri yang dijalankan pada lingkungan Windows. Empty Project Untuk membuat sebuah projek kosong yang nantinya bisa diisi sesuai dengan Anda inginkan. Ketika Anda membuat sebuah projek baru, Anda harus menentukan Nama dan Path dimana projek ini disimpan dalam hardisk Anda. Isilah Nama projek pada Name textbox dan path projek pada Location text box. NET akan secara otomatis akan membuat sebuah direktori folder baru yang namanya sama dengan nama projek yang dibuat. Contoh, jika Anda mengisi nama projek dengan Belajar dan menempatkan projek ini pada direktori D: Catatan Untuk beberapa tipe projek, textbox Name tidak dapat diisi, namun hanya textbox location saja yang bisa diisi. NET ini akan tampak asing bagi Anda, berikut ini adalah tampilan yang akan Anda lihat setelah Anda membuat sebuah projek baru: Gambar II - 5. Dari menu-menu ini Anda dapat melakukan suatu operasi tertentu yang akan mempengaruhi projek Anda. Dibawah sekelompok menu ini, terdapat deretan toolbar yang merupakan shortcut dari menu-menu item. Tampilan jendela Server Explorer tampak seperti di bawah ini: Gambar II - 6. Tampilan window Server Explorer ketika panah mouse berada di atasnya. Di sebelah kanan dari jendela Server Explorer terdapat jendela Toolbox yang berisikan kontrol-kontrol yang berhubungan dengan tipe form Anda yang sedang aktif. Ini adalah tempat dimana Anda mengatur projek Anda. Dibawah jendela Solution Explorer, terdapat jendela Properties. Dari jendela ini Anda dapat melihat atribut-atribut dari sebuah objek yang sedang aktif, baik itu berupa Windows Form, Web Form kontrol atau yang lain. Di tengah window utama sebenarnya adalah tempat dimana nantinya Anda akan paling sering berinteraksi. Pada bagian ini tidak hanya terdapat Form Designer, akan tetapi juga terdapat halaman Start Page, jendela Code, XML Designer, Object Browser, dan jendela-jendela penting lainnya bergantung pada objek yang sedang aktif di jendela Solution. Pada sisi bawah jendela utama terdapat jendela Tasklist dan di sebelah kanannya terdapat jendela command. Untuk lebih jelasnya ikutilah penjelasan masing-masing jendela pada bab ini. Jendela Toolbox Jendela ini menampung semua kontrol yang bisa digunakan pada form Anda. Kontrol-kontrol yang tersedia pada jendela Toolbox ini bisa berbeda-beda, bergantung pada tipe designer yang sedang aktif. Jika Anda sedang mendesain sebuah Windows Form, Anda hanya akan melihat seperangkat kontrol khusus yang bisa digunakan pada Windows Form. Jika Anda sedang mendesain Web sebuah Web Form, maka akan terdapat seperangkat kontrol khusus yang digunakan pada Web Form. Demikian juga apabila Anda mendesain sebuah dokumen XML, maka yang muncul adalah seperangkat kontrol yang lain. Untuk menampilkan jendela Toolbox, dari menu View, pilihlah Toolbox. Anda bisa dengan menambahkan Tab baru atau menambah kontrol baru di dalamnya. Berikut ini adalah operasi-operasi yang Anda dapat untuk mengatur jendela Toolbox: Menampilkan semua Tab Pada dasarnya Visual Studio. NET secara pintar akan mengatur mana saja Tab beserta kontrol-kontrolnya yang harus diaktifkan pada saat sebuah form sedang aktif. Namun apabila Anda berkehendak untuk melihat semua Tab beserta kontrol-kontrol yang tidak aktif, dapat Anda lakukan dengan menekan tombol-kanan mouse dalam jendela Toolbox, pilih Show All Tabs. Menambah dan Menghapus Tab Untuk menambah Tab, lakukan langkah berikut: Tekan tombol-kanan mouse pada sembarang Tab, pilih Add Tab. Sebuah Tab baru akan muncul di bagian bawah Toolbox, dan kontrol Pointer akan secara otomatis ditambahkan. Untuk Menghapus Tab, lakukan langkah berikut: Tekan tombol-kanan, pada nama Tab yang akan dihapus, pilih Delete Tab. Jika Tab yang akan dihapus ini ada isinya, maka sebuah pesan konfirmasi akan muncul untuk meminta persetujuan Anda untuk menghapus Tab beserta kontrol-kontrolnya.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

Jika Anda masih membutuhkan kontrol-kontrol tersebut pilih tekan tombol No, kemudian pindahkan kontrol-kontrol itu ke Tab yang lain dengan men-drag-nya ke Tab tersebut. Ketika Anda sudah selesai memindahkannya, lakukan langkah 1 untuk. Kotak Pesan muncul meminta persetujuan penghapusan Tab beserta isinya. Menambah dan Menghapus kontrol di dalam Tab Jika Anda ingin menambah atau menghapus komponen. Pada kotak dialog Customize Toolbox, pilihlah komponen yang Anda inginkan dengan memberi tanda cek untuk menambah atau menghilangkan tanda cek untuk menghilangkan. Anda juga dapat menambah komponen dari komponen-komponen yang terdapat pada. Mengubah nama Tab Untuk mengubah nama Tab, lakukan langkah berikut: Tekan tombol-kanan mouse pada nama Tab, pilih Rename Tab. Mengubah nama kontrol di dalam Tab Untuk mengubah nama sebuah kontrol, lakukan langkah berikut: Tekan tombol-kanan mouse pada kontrol yang namanya ingin diubah, pilih Rename Item. Mengurutkan kontrol dalam Tab Untuk mengurutkan kontrol dalam tab, tekan tombol-kanan mouse pada Tab yang diinginkan, pilih Sort Items Alphabetically. Menampilkan kontrol pada Tab Toolbox berupa gambar iconnya saja. Untuk menampilkan kontrol-kontrol yang terdapat pada Tab berupa gambar iconnya saja, tekan tombol-kanan mouse, pilih List View. Bila Anda menampilkan kontrol pada Toolbox berupa gambar iconnya saja, maka kontrol itu akan bergerak ke kanan atau ke kiri. Anda dapat menaruh semua kontrol yang digunakan oleh aplikasi Anda pada tab ini. Untuk menaruh sebuah kontrol dari tab yang lain, cukup dengan melakukan proses drag-and-drop. Untuk menambah atau menghapus menghapus sebuah kontrol dapat Anda lihat pada Mengatur Penampilan Jendela Toolbox. Tab ini berisi kontrol-kontrol yang dibutuhkan apabila aplikasi Anda berhubungan dengan database. Tab Components Tab ini berisi komponen-komponen non-visual tidak terlihat apabila aplikasi dijalankan yang bisa Anda gunakan pada form designer Anda. Berikut ini adalah penjelasan masing-masing komponen: EventLog Anda dapat menggunakan komponen ini untuk berinteraksi dengan sistem dan event log tambahan, termasuk menuliskan event ke dalam file log dan membaca file log. DirectoryEntry Anda dapat menggunakan komponen ini untuk berinteraksi dengan layanan Active Directory dengan membungkus sebuah node atau objek pada hierarki Active Directory. DirectorySearcher Komponen ini berfungsi untuk menjalankan query pada Active Directory. MessageQueue Anda dapat menggunakan komponen ini untuk berinteraksi dengan message queue, termasuk membaca dan menulis pesan message dalam antrian queue , melakukan transaksi dan tugas-tugas administrasi antrian. PerformanceCounter Anda dapat menggunakan komponen ini untuk berinteraksi dengan Performance Counter milik windows, termasuk membuat kategori dan instance baru, membaca nilai dan mengkalkulasi data dari sebuah counter. Process Komponen ini berfungsi untuk melakukan operasi memulai start , memberhentikan stop dan memanipulasi data yang berhubungan dengan sistem Anda. ServiceController Komponen ini berfungsi untuk melakukan memanipulasi service yang ada pada sistem, termasuk memulai dan memberhentikan service serta mengirim perintah ke service tersebut. Timer Anda dapat menggunakan komponen ini untuk menambahkan fungsi basis-waktu pada Web atau aplikasi server Anda. Komponen ini akan mengoptimalkan aplikasi server. ReportDocument Komponen mewakili instance dari Crystal Report. Hampir semua layanan yang ada, bisa Anda lihat secara detail apa saja layanan yang tersedia. Apabila Anda ingin menggunakan salah satu dari layanan ini, Anda tinggal men-drag item yang diinginkan lalu letakkan pada Visual Studio designer. Sebagai contoh, Anda dapat menggunakan sebuah performance counter untuk menambah atau mengurangi counter yang diinginkan. Anda juga dapat menggunakan sebuah tabel lalu meletakkannya pada sebuah Windows Form. Jika ini Anda lakukan, maka Visual Studio. NET akan secara otomatis membuat komponen connection sqlConnection dan DataAdapter yang nantinya bisa Anda gunakan untuk melihat isi dari table tersebut. NET yang Anda buat. File-file ini berkumpul dalam dalam satu projek atau lebih. Sekumpulan projek beserta objek-objek penting didalamnya disebut solution. Jendela Solution Explorer menunjukkan dalam bentuk pohon daftar tiap projek, reference dari projek itu, dan komponen-komponen yang digunakan dalam sebuah projek. Jika jendela ini tidak tampak dalam jendela utama Visual Studio. Sebuah Visual Basic projek terdiri atas form, class, module, user control atau komponen lain untuk membangun Anda aplikasi. Anda dapat menambahkan file-file seperti file text. Untuk menambahkan file-file ini, tekan tombol-kanan mouse, pilih menu Add Add Existing Item.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

Pada gambar I ditunjukkan sederatan toolbar yang terletak pada bagian atas jendela Solution Explorer. Sederatan toolbar ini akan berubah bergantung pada komponen yang dipilih. Dalam hal ini pada gambar tersebut tombol-tombol ini mengacu pada tipe Windows Form. Berikut ini adalah penjelasan tentang tombol-tombol sebagaimana tampak pada gambar I Refresh Me-refresh Solution Explorer. Show All Files Menampilkan semua file termasuk file-file yang tersembunyi. Pada gambar I, komponen bin dan obj adalah merupakan tersembunyi. Properties Menampilkan properti dari komponen yang dipilih. Jendela Class View Sebuah form, baik itu berupa Windows Form ataupun Web Form, pastilah mempunyai banyak item-item di dalamnya, baik itu berupa kontrol, properti atau prosedur. Jika Anda bekerja dengan banyak form, class, atau pun komponen yang lain dan Anda ingin melihat daftar properti dan prosedur yang mereka miliki secara lengkap, Anda dapat menggunakan jendela Class View untuk melakukannya. Anda dapat memanggil sebuah jendela ini dengan memilih Class View dari menu View. Jika Anda ingin melihat isi dari mereka, tekan klik-dobel untuk melihat mereka di Code Editor.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

4: Pengenalan Bahasa Pemrograman Visual Basic - Gho - Blog's

Modul Makalah - Memahami Visual Basic Net Secara Lengkap - Visual Basic merupakan salah satu bagian dari produk pemrograman terbaru yang dikeluarkan oleh Microsoft, yaitu Microsoft Visual Studio Visual Studio NET merupakan sebuah Integrated Development Environment (IDE) atau lingkungan kerja yang digunakan untuk membangun www.enganchecubano.com dengan mudah.

Kata kata renungan yang membuat agan termotivasi Di contact list HP setiap orang pasti ada satu nama seseorang yang tak mungkin akan dihubungi untuk selamanya, juga tidak mungkin akan dihapus selamanya. Di dalam hati setiap orang pasti ada seseorang yang tak mungkin akan dibicarakan untuk selamanya, dan juga tak mungkin akan dilupakan untuk selamanya. Ada seseorang yang tak bisa kusebut apa kebaikannya, tetapi tak ada orang lain yang bisa menggantikannya Mungkin waktu akan membuat aku menjadi dewasa, mengajari aku kekuatan dan cinta Pasti suatu hari aku bisa menghadapimu dengan senyuman dan menyapamu "sudah lama tidak ketemu" Hati tak akan ada kesedihan lagi Sepatu yang kau naksir tak ada ukuran yang cocok dengan kakimu, maka ke toko sebelah beli jaket yang kau suka; bakmi ayam yang biasa kau makan tidak jualan, maka makanlah mie goreng yang di sebelahnya; orang yang kau cintai meninggalkanmu, maka fokuskan energimu ke sekolah atau bekerja lebih giat mencari uang yang banyak! Begitu banyak hal yang bisa membuat kau bahagia, begitu banyak jalan besar yang bisa menuju masa depan cemerlang. Kita semua pasti akan dewasa, tak ada yang tak bisa digantikan Sehari demi sehari, kau sudah merelakan berapa banyak hal? Setahun demi setahun, kau sudah mengerti berapa banyak hal? Begitu banyak cara yang kau gunakan, sudah berapa banyak yang kau dapatkan? Begitu banyak yang kau perhitungkan, sudah berapa banyak yang hilang? Berusaha keras mengejar apa yang kau inginkan, sudah berapa banyak hal yang membuat kau pusing? Begitu banyak hal yang kau peduli, sudah berapa banyak yang membuat kau dendam? Begitu banyak hal yang membuat kau serakah, sudah berapa banyak dosa yang kau lakukan? Hidup begitu pendek, sudah berapa banyak yang kau nikmati? Ketika kematian menjemput, berapa banyak yang bisa kau bawa pergi? Salah, semua orang tidak luput dari kesalahan! Sebenarnya, perlahan-lahan dia sedang menjadi orang jahat. Kisah cintaku seperti segelas anggur. Orang pertama datang menumpahkannya, masih tersisa setengah, aku meletakkan kembali gelas itu, mengisinya dengan air tawar, menyiapkannya untuk orang kedua. Orang kedua datang menumpahkannya, masih tersisa setengah, aku meletakkan kembali gelas itu, mengisinya dengan air tawar, menyiapkannya untuk orang ketiga. Anggur menjadi semakin tawar, tetapi yang mereka dapatkan adalah segelas anggur yang seutuhnya, segelas penuh. Aku masih tetap percaya dengan cinta, hanya saja aku tidak menggebu-gebu lagi Ketika usia 5 tahun, demi seekor kupu-kupu kau rela berlari mengejarnya sampai ke bukit; ketika usia 10 tahun, demi sebatang es krim kau rela mencarinya ke toko kelontong yang jauh dari rumah; ketika usia 17 tahun, demi seorang gadis yang kau taksir, kau rela pergi ke luar kota mencari dia; ketika usia 27 tahun, hanya karena tuntutan hidup, kau sembarangan mencari seseorang untuk menjadi teman hidupmu! Lihatlah, makin tua kau makin malas! Hari libur adalah waktu untuk mengatur ulang perasaan kita Perjalanan hidup bersama sang waktu tidak perlu banyak alasan, hanya perlu menjadi seorang pribadi yang bertanggung, sederhana, dan ceria. Sebetapa hebatnya dirimu, pasti ada saja orang yang menghinamu, tetapi kau harus menjadi hebat, jika tidak maka orang yang menghinamu akan lebih banyak lagi! Sebetapa lemahnya dirimu, pasti ada saja orang yang menyayangimu, tetapi kau tidak boleh terus lemah, karena kau akan mengecewakan orang-orang yang menyayangimu! Ingatlah, jangan menyia-nyiakan jiwa mudamu. Tidak peduli apakah kau sudah berumur 30 tahun ataupun merasa dirimu sudah cukup tua, tidak peduli bagaimana pandangan keluarga dan teman Kadangkala, sendiri adalah cara yang terbaik untuk menghormati dirimu. Di dalam hidup ini, kita pasti akan bertemu dengan masalah, ketika terjadi Karena semua pengalaman itu, kita belajar lebih kuat, dan tahu bagaimana cara menghadapi masalah yang berikutnya. Tak ada jalan pintas, tak ada cara untuk menghindari Kau terbiasa tidur subuh, kau suka termenung, tak ada semangat untuk melakukan apapun, kau juga merasa susah untuk tersenyum Segala sesuatu di dalam hidup ini tak ada yang abadi, jadi

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

kesedihanmu juga tak akan abadi Kadangkala, hidup ini ada saatnya terpuruk, istirahatkanlah hatimu sebentar, biarkan waktu yang mengobatinya. Suatu hari, ketika kau bahagia dan ceria, kau pasti akan berterima kasih kepada dirimu yang telah belajar banyak di saat terpuruk. Jika hidup bersama semakin lama maka sifat kalian akan semakin saling melengkapi. Pihak yang lebih mencintai akan berubah menjadi lebih baik dan lebih sabar, bukan tidak memiliki sifat buruk, hanya saja dia takut kehilanganmu, sehingga dia melepaskan batas kesabarannya dan kebajikannya untuk mencintaimu; sedangkan pihak yang dicintai akan berubah menjadi lebih manja dan keras kepala. Jadi, yang biasa dikatakan orang lain ketika berpisah atau cerai adalah "sifat tidak cocok", itu hanyalah alasan "tidak terlalu mencintai". Dewasa adalah apa yang kau sukai, kau tetap menyukainya, tetapi kau bisa tidak memilikinya; dewasa adalah apa yang kau takuti, kau masih takut, tetapi kau sudah berani menghadapinya; dewasa adalah beban yang berat, tetap terasa berat, tetapi kau sudah bisa menanggungnya; dewasa adalah apa yang dulu tidak dimengerti, walaupun sekarang tetap tidak mengerti, kau sudah bisa menerimanya. Apa arti dewasa bagimu? Kemarin aku menemani istriku melahirkan, dia sangat kesakitan Sungguh, aku belum pernah melihat mimik wajahnya yang menderita seperti itu! Setelah selesai melahirkan, dia berbaring lemah. Aku tidak sempat melihat anakku, aku segera menghampiri dia Setelah pengalaman itu, aku menyadari, semua hal yang terjadi di dalam hidup kami Hal yang paling sedih di dunia ini adalah: Yang membuat kau merasa tidak nyaman adalah bukan gunung yang tinggi di sana, tetapi batu kecil yang terselip di dalam sepatumu. Ketika mengantri, hal yang paling memuaskan adalah bukan orang-orang yang di depan semakin sedikit, tetapi orang-orang yang ada di belakangmu semakin banyak. Kesalahan adalah kesedihan sementara, sedangkan melewatkan kesempatan baik adalah kesedihan selamanya. Masih bisa terburu-buru, berarti kau masih mencintai hidup ini, tetapi kalau sering terburu-buru, berarti kau masih tidak mengerti hidup ini. Cintailah dia yang bisa mengertimu

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

5: Konsep dan Implementasi Pemrograman LARAVEL 5

Ebook Panduan Lengkap Belajar Bahasa Pemrograman Visual Basic Slideshare uses cookies to improve functionality and performance, and to provide you with relevant advertising. If you continue browsing the site, you agree to the use of cookies on this website.

Elemen-elemen Program Visual Basic 6. Jendela Utama Jendela Utama terdiri dari jendela aplikasi, baris menu dan toolbar. Baris Menu terdiri dari tiga belas menu drop-down yang dapat dipanggil dengan menekan tombol hotkey atau mouse. Tollbar terdiri dari dua belas tombol yang digunakan sebagai jalan pintas untuk perintah-perintah yang sering dipakai dalam mempelancar perancangan program. Toolbox memiliki piranti-piranti desain dan mencakup piranti-piranti tambahan untuk perancangan program yang sesuai dengan keinginan, 3. Jendela Form atau Project Jendela Form merupakan tempat object dan hasil program diletakkan atau form adalah kanvas tempat anda secara visual membuat aplikasi. Jendela project merupakan jendela tentang proyek yang sedang dibuka beserta semua sub-program dan modul pendukungnya. Event Event atau saat merupakan sesuatu yang akan dan mungkin terjadi pada suatu objek yang dibuat, bila dijalankan aksi program. Event merupakan suatu bentuk interaksi antara pemakai dan pada saat program tersebut dijalankan. Jendela Properties Properties mempunyai peranan untuk memberikan atau mengubah suatu setting pada object yang dibuat. Properties memberikan banyak kemungkinan setting pada suatu objek. Properties dapat menentukan suatu objek harus ditempatkan seperti apa yang dikehendaki oleh si pemrogram Keunggulan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6. Menguji program debugging dan aplikasi program akhir berakhiran. Memiliki compiler handal yang dapat menghasilkan file executable yang lebih cepat dan lebih efisien dari sebelumnya. Memiliki beberapa tambahan wizard yang baru, yaitu sarana yang mempermudah di dalam pembuatan aplikasi dengan mengotomatisasi tugas-tugas tertentu. Microsoft Visual Basic memungkinkan aplikasi pembuatan Graphical User Interface GUI , atau pemrograman yang menggunakan tampilan grafis sebagai alat komunikasi dengan pemakainya. Microsoft Visual Basic 6. Saat ini sudah digantikan oleh Object Lingking and Embedding OLE , yang memungkinkan pembuatan hubungan antara bagian fungsi atau seluruh aplikasi dengan aplikasi lainnya. Sedangkan untuk nama-nama form, control, modul dan class tidak dapat lebih dari 40 character. Semoga bisa menjadi referensi yang bermanfaat

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

6: Cara Membuat button Hapus beserta Validasi jika Primary Kosong pada www.enganchecubano.com ~ D

Download Buku Pemrograman Visual www.enganchecubano.com Lengkap(Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganchecubano.com).

Klik menu Start 3. Klik Microsoft Visual Studio 4. Klik Microsoft Visual Studio 5. Selanjutnya akan muncul splash screen Visual Studio Professional sebagai berikut: Splash Screen Visual Studio 6. Secara umum aplikasi mempunyai 2 buah jenis menu, yaitu menu bar dan toolbar jalan pintas menu, kecuali pada Microsoft Office dan beberapa aplikasi Windows terbaru. Anda dapat melihat menubar Visual Studio seperti gambar di bawah ini: Menubar Visual Studio dengan Proyek Terbuka File, menu untuk menutup aplikasi, membuka, membuat, menutup, dan menyimpan file Visual Basic atau proyek Visual Studio View, menyediakan akses cepat untuk membuka dan menutup jendela yang ada pada IDE, seperti jendela Solution Explorer, jendela Properties, jendela Output, jendela Toolbox dan sebagainya. Project, menu Project menyediakan bermacam-macam file untuk aplikasi Anda, misalnya form dan class. Debug, menu ini menyediakan tool untuk menjalankan start dan menghentikan stop aplikasi dengan IDE Visual Basic Selain itu Anda juga dapat mencari kesalahan dan melihat apa yang terjadi pada kode yang Anda tulis. Data, Anda membutuhkan menu ini jika ingin berhubungan dengan database. Anda dapat mengelola data source dan preview Anda. Test, menu ini menyediakan pilihan untuk menciptakan dan melihat unit percobaan untuk aplikasi yang Anda kembangkan sebagai bahan latihan penulisan source code pada bermacam-macam situasi. Window, menu Window menjadi standar pada sebuah aplikasi yang mengizinkan membuka jendela pada satu waktu seperti word dan excel. Anda dapat berganti jendela yang aktif melalui menu ini. Help, menu Help menyediakan akses untuk membuka dokumentasi Visual Studio, dan Informasi lain seperti Jendela About, dan lain-lain. Terdapat bermacam-macam jenis toolbar, namun yang paling sering digunakan adalah toolbar standar. Anda dapat membuka dan menutup toolbar melalui menu View Jenis tool bar. Di bawah ini adalah toolbar standar. Toolbar Standar Toolbar standar terdiri dari beberapa group sesuai fungsinya yang dipisahkan dengan garis vertikal, yaitu: Group pertama adalah 6 ikon pertama, digunakan pada proyek dan manipulasi file yang terdapat pada menu File dan Project. Group kedua adalah ikon untuk editing Cut, Copy dan Paste yang terdapat pada menu Edit. Group ketiga adalah pencarian dan penggantian item search and replacing yang juga ada pada menu Edit. Group keempat digunakan untuk memberikan tanda komentar dan menghilangkan tanda komentar pada kode. Ini berguna ketika Anda ingin memberikan komentar pada blok kode untuk mengetahui hasil saat kode di-debug. Group kelima adalah ikon untuk undo dan redo kode yang Anda edit dan navigasi pada kode Anda. Group keenam adalah kumpulan ikon yang menyediakan fungsi untuk menjalankan, mem-pause, dan menghentikan aplikasi. Anda juga dapat menggunakan 3 ikon terakhir untuk menjalankan dan menganalisis kode per baris, blok kode dan method. Jika Anda lupa terhadap fungsi suatu ikon, Anda dapat meletakkan pointer di atas ikon sehingga menampilkan tooltip yang menampilkan fungsi ikon tersebut.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

7: Membuat Helpdesk System Berbasis OOP dan PDO dengan PHP

Download Buku Pemrograman Visual www.enganchecubano.com Lengkap(Jalan pintas menguasai pemrograman www.enganchecubano.com) BUKU PEMROGRAMAN C# NETWORK PROGRAMING DAN WINDOWS PROGRAMING ebook pemrograman php dasar lengkap.

Diampu Oleh Rismon H. Visual Basic sejak versi menawarkan sejumlah kotak dialog pustaka yang membantu Anda untuk menyediakan sejumlah antarmuka yang kaya pada aplikasi Anda. Kotak-kotak dialog ini menawarkan antarmuka yang sama seperti pada kebanyakan aplikasi Windows. Kotak tersebut juga menyediakan sejumlah properti dan metode yang dapat Anda pakai untuk memodifikasi agar memenuhi kebutuhan Anda. Bab ini mengeksplorasi kotak-kotak dialog ini secara detil dan menunjukkan bagaimana Anda dapat menggunakannya pada aplikasi Anda untuk membantu Anda membangun aplikasi dengan tampilan profesional. Kotak dialog ini dapat dipakai untuk menampilkan pesan yang dibutuhkan user dan menerima masukan terkait dengan pilihan user. Kotak dialog ini sangat handal; Anda dapat memodifikasinya untuk menampilkan sejumlah ikon pada pesan Anda dan untuk memilih tombol mana yang akan ditampilkan. Pada operasi komputer sehari-hari, Anda tentu telah sering melihat sejumlah kotak pesan yang menampilkan tiap ikon yang ditunjukkan pada Gambar 6. Pada bagian ini, Anda akan belajar bagaimana menciptakan dan menampilkan kotak pesan yang menggunakan ikon-ikon ini. Ikon kedua juga memiliki dua nama: Ikon ketiga memiliki tiga nama: Error, Hand, dan Stop. Ikon terakhir pada Gambar 6. Ketika membangun sebuah aplikasi Windows, pada saat-saat tertentu Anda perlu meminta user untuk memasukkan informasi atau Anda perlu menampilkan peringatan bahwa sesuatu tidak diharapkan untuk terjadi atau bahwa sesuatu yang tidak diharapkan terjadi. Sebagai contoh, dimisalkan bahwa user dari aplikasi Anda memodifikasi data tertentu dan mencoba menutup aplikasi tanpa menyimpan data. Anda dapat menampilkan sebuah kotak pesan yang membawa informasi atau ikon peringatan dan pesan tertentu bahwa data yang tak tersimpan akan hilang. Anda juga dapat menambahkan tombol OK dan Cancel untuk memampukan user untuk melanjutkan atau membatalkan operasi. Di sini lah dimana kotak dialog MessageBox berguna: Ia dapat dipakai untuk dengan cepat membangun kotak dialog yang meminta user untuk memasukkan keputusan, memilih ikon, dan pilihan tombol. Semua fungsionalitas ini juga dapat Anda pakai untuk menampilkan sebuah kotak pesan yang menginformasikan user tentang validasi error, dan menampilkan error sistem yang terjebak dalam penanganan error. Sebelum Anda melihat kode, Anda lebih dahulu perlu melihat kelas MessageBox. Metode Show dipanggil untuk menampilkan MessageBox. Judul, pesan, ikon, dan tombol yang ditampilkan ditentukan oleh parameter-parameter yang dilewatkan kepada metode ini. Hal ini tampak rumit, tetapi sebenarnya penggunaan MessageBox sangat sederhana.

8: 14's BLOG : Makalah Bahasa Pemrograman

Sebab ada teman saya hanya mengerti bahasa pemrograman tidak mengerti bahasa www.enganchecubano.com _____ Untuk lebih cepat menguasai Visual Basic jalan yang lebih cepat dan dapat menghemat uang dan waktu anda adalah dengan mencari seorang yang sudah berpengalaman.

9: Belajar Visual Basic .NET Yuk !!!: Mengenal Visual Basic

Visual www.enganchecubano.com awalnya dirilis pada tahun sebagai iterasi berikutnya dalam Visual www.enganchecubano.com hati yang ada programmer Visual Basic, bagaimanapun, platform baru tidak mirip dengan www.enganchecubano.com ar rumah pembangunan diharapkan mampu mengkompilasi ulang mereka Visual Basic sumber ke www.enganchecubano.com, realitas situasi adalah bahwa Visual.

JALAN PINTAS MENGUASAI PEMROGRAMAN WINDOWS DENGAN VISUAL BASIC.NET pdf

P I jain foundry technology Living life the Oprah way Minnesota beginnings Real and imagined Gujarati families : shifting positionalities of gender in contemporary Gujarati womens My turn Bible stories about opposites Confronting Discrimination and Inequality in China: Chinese and Canadian Perspectives Water, Seawater and Atmospheric Antiterrorism legislation will make America safer Michelle Malkin A Collection of Highland Vocal Airs Large Herbivore Ecology, Ecosystem Dynamics and Conservation (Conservation Biology) Preparing your submission package Israels Quest for Recognition and Acceptance in Asia T-Shirt Fun (Creative Fun Series) The little father Manifestations of DNA entanglement: replication and recombination Understanding engineering mechanics statics andrew pytel Encyclopedia of historians and historical writing Notary public guidebook for North Carolina The 2007-2012 Outlook for Chocolate Cookie Candy Bars in Greater China Substance Abuse Assessment and Diagnosis The Road to El Dorado Complete Encyclopedia of Hockey Mla style manual 8th edition Early Jasper County Mississippi Marriage Records 1864-1924 Geographical snapshots of North America K12 Mathematics Volume 5 Kazakhstans New Economy Women: Catalysts for Change Test format and structure Trial of Charles I The Early Childhood Curriculum (Early Childhood Education) Teaching Adolescents With Disabilities: A history of the British medical administration of East Africa, 1900-1950. Secrets of natural healing with food Catullus, Tibullus, and Propertius 9. The Ascension 106 An introduction to brain and behavior kolb Ellen white sabbath school lesson notes The Ghosts of Mercy Manor You were never really here